

Q01

selって何？

```
1 sel = activeDocument.selection;
```

A01

selは変数です。

ここでは「selection」、つまり選択しているテキストフレームを表しています。

Q02

for (i=0; i<sel.length; i++)は必要なの？

```
2  for (i=0; i<sel.length; i++)
```

A02

選択しているテキストフレームがひとつなら「selection[0]」と直接テキストフレームを番号で呼べます。

しかし、たくさん選択している、かつ、いくつ選択しているかわからないような時、ループを使って総当たりでテキストフレームを呼び出す必要があります。

Q03

txtRangeってどこから来たの？

txtRange = sel[i].txtRange;って何？

```
4 txtRange = sel[i].txtRange;
```

A03

スクリプトのオブジェクトはWebのJavaScriptのDOMと同じように階層構造をしています。

App > Document > TextFrameItem > TxtRange > CharacterAttributes

アプリケーション > ドキュメント > テキストフレーム > テキスト範囲 > テキスト属性

IllustratorのtextRangeは文字範囲という程度の意味です。

どのオブジェクトにどのプロパティがあるかは「オブジェクトモデルビューアー」で確認してください。

#ここが詳しいかも(でもちょっと敷居が高い?)

<http://d.hatena.ne.jp/kamiseto/20090929/1254233039>

Q04

1文字ごとの情報を格納しているcharactersオブジェクトと、
テキストオブジェクト全体のプロパティの違いは？

A04

charactersはひと文字ずつなにかをしたいとき、ループの元になります(charactersのプロパティには文字属性が含まれないのを確認してください)。textRangeは特定のテキスト範囲に何かをしたいときに使います。

Q05

自動カーニングが効かないのはバグ？

13

```
//txtRange.kerningMethod = AutoKernType.AUTO;
```

A05

バグです。

Illustratorのスク립トは、そもそもIllustrator9の頃に買収したサードパーティプラグインが原型になっていて、かなり筋が悪いです。

アドビは同じ会社内にプロダクトごとに違う会社になっているので、

InDesign や Photoshop、Acrobatなど他のスク립トのDOMや書き方がバラバラです。

Q06

こっちと違い過ぎるんだけど、どこまで必要？

<http://d.hatena.ne.jp/seuzo/20090806/1249487581>

A06

たぶん、ぼくの書いたものは、テキストフレームを選択しているとテキストフレームを、テキスト範囲選択しているとその範囲だけを相手にします。

Q07

ExtendScript Toolkitって、どうやって使うの？
スクリプトをやっていく上で、どのようなメリット
が？

A07

実際にIllustratorスクリプトを書く場合、ESTKが便利です。

- ・構文のカラーリング
- ・オブジェクトモデルビューアー(辞書)
- ・コンソール出力
- ・実行
- ・デバッグ

などができます。